

# Second Life: nuevas oportunidades para bibliotecas



Francisco López Hernández – Universidad Carlos III de Madrid.

Córdoba, 16 de octubre de 2009

XV Jornadas Bibliotecarias de Andalucía: Rompiendo barreras, tejiendo redes.

Second Life es un mundo virtual habitado por “avatares” que se relacionan entre sí.  
En ese mundo hay de todo, también bibliotecas



¿Qué puede ofrecer una biblioteca en Second Life?



# 1. Información

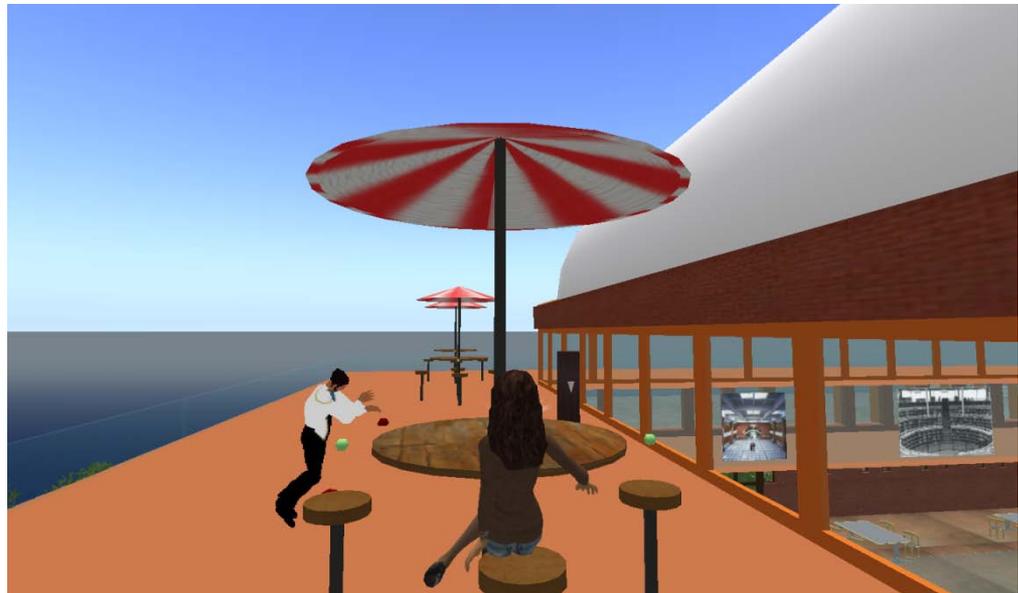
## 2. Formación



# 3. Comunicación



# 4. Y (¿por qué no?) diversión



❑ El campus de la UC3M en Second Life es un proyecto recogido en el Plan Estratégico 2008-2011 de la Biblioteca, dentro de la línea 4 “Visibilidad de la Biblioteca” y en el objetivo estratégico “Avanzar en el uso de nuevas herramientas de comunicación”.

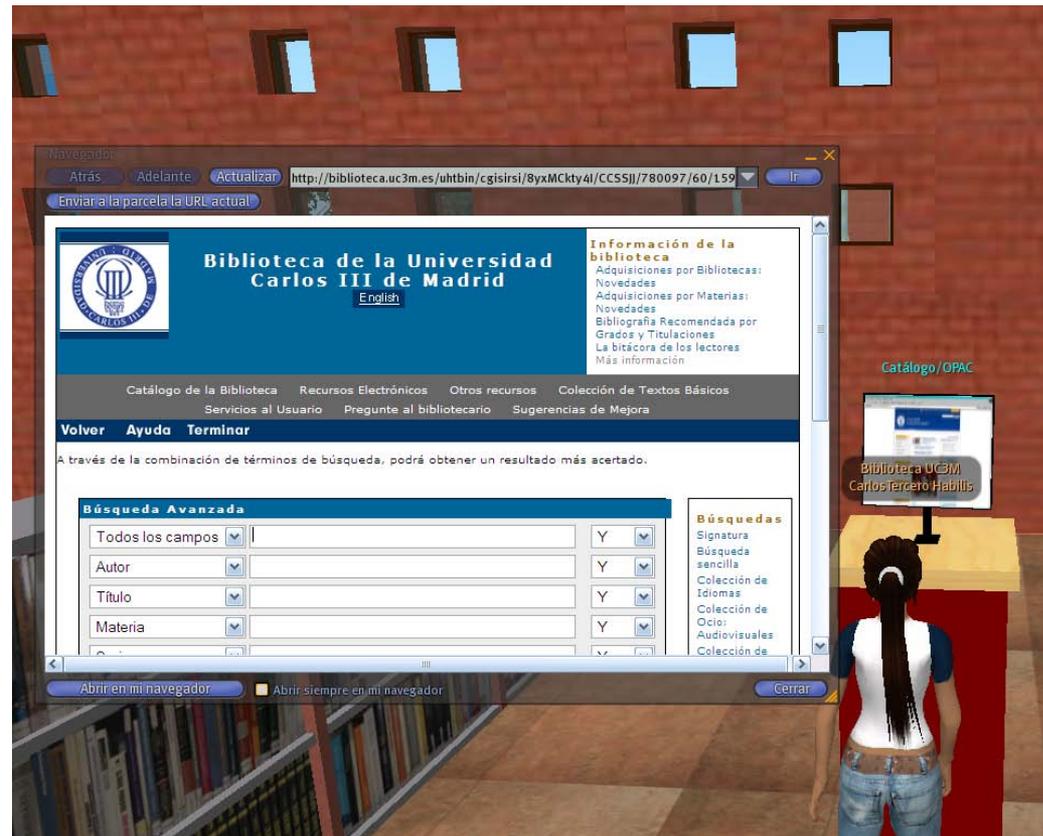
❑ Se empezó a crear en enero de 2008, por un grupo de trabajo formado por bibliotecarios e informáticos.



## El edificio principal de la Biblioteca



## Acceso al catálogo





Información y referencia virtuales

## Zona de trabajo en grupo





Zona de descanso

## Exposiciones

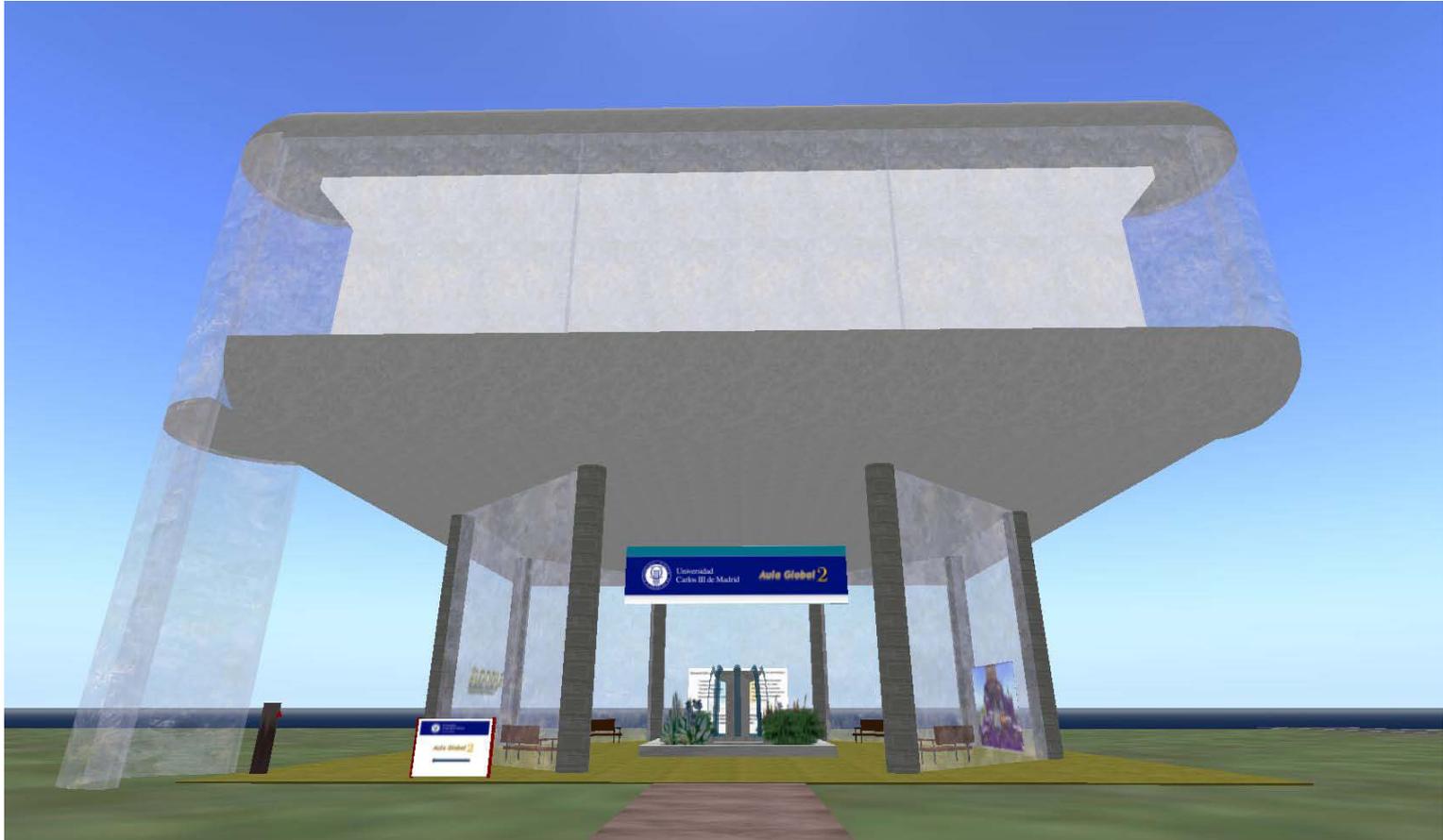




Zona 2.0 y de formación básica

## Centro de Documentación Europea y edificios de formación especializada por materias





Edificio de la plataforma docente: Aula Global 2 (Moodle)



# ¡Gracias!