



Universidad
Carlos III de Madrid

Aprovechamiento de los mundos virtuales para comunicación y formación: El campus de la UC3M en Second Life®

Francisco López Hernández, Universidad Carlos III de Madrid.
Murcia, 21 de octubre de 2008

Biblioteca y más+



Universidad
Carlos III de Madrid

¿Qué es Second Life®?:

Un Entorno Virtual Multiusuario
(MUVE), mantenido por la
empresa Linden Labs.

Biblioteca y más+



Universidad
Carlos III de Madrid

¿Para qué sirve?

Para muchas cosas, pero lo que nos interesa es como:

- Herramienta de comunicación
- Herramienta para formación

Biblioteca y más+



Universidad
Carlos III de Madrid

Herramienta de comunicación:

- Entorno tridimensional con posibilidad de comunicación vía “chat” y vía audio.
- Para reuniones virtuales, trabajo en grupo, etc.

Biblioteca y más+



Universidad
Carlos III de Madrid

Herramienta para formación:

- Sloodle: aprovechamiento de la plataforma Moodle en el entorno de Second Life®

Biblioteca y más+



Universidad
Carlos III de Madrid

Y además...

- Información
- Actividades culturales (exposiciones)
- “Merchandising”
- ¡Diversión!

Biblioteca y más+



Universidad
Carlos III de Madrid

¿Cómo se ha hecho?

- En el marco del Plan Estratégico 2008-2011 de la Biblioteca (línea “Visibilidad de la biblioteca”, objetivo “Avanzar en el uso de nuevas herramientas de comunicación”)
- Grupo de Trabajo que ha utilizado:
 - PBWiki para puesta en común de información
 - Y la propia isla como zona de reuniones

Biblioteca y más+



Universidad
Carlos III de Madrid

¿Me acompañáis?

Biblioteca y más+